

20 GIOCHI

CBM 64
SPECTRUM
48 K



FAST LOADING "BITURBO"

I COLORI DEL CIELO

C'era una volta il cielo, fatto di tante stelle e di sogni. In quei sogni ognuno di noi ci metteva ciò che di giorno non riusciva ad ottenere. In tempi di chip e computermaniaci, invece, i cieli diventano pieni di astronavi cattive, di laser mortali e di alieni schifosi. Rimangono fortunatamente ancora i sogni. Belli come i giochi che vi presentiamo su cassetta o dei quali vi diamo succinte recensioni. E facciamoli allora questi sogni galattici!

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!
POTRETE VINCERE
da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

4	ROBOBALL	SPELL
5	PARALLEL	JAX
6	BOX	FUTURE SKATE
7	ASTROFLY	WALL BRICK
8	FIT	WATER TUBE
9	GLOBE	GUNNY
10	ASTRO SWAT	DOUBLE FLOOR
11	ROWS	WIND ON
12	GHOST CHASE	KNIGHT'N' GHOST
13	MATCHING	NO FIST
14	Colorado: un giorno nel West...	
16	Castle Master: il mago è pazzo	
18	Rainbow Islands: un arcobaleno come arma	
22	Colonel's Bequest: testamento mortale	
24	Starflight: soldi spaziali	
26	Xenomorph: un'avventura grafica	

ROBOBALL

Siamo nell'anno 2025. Ormai la popolazione non più afflitta dal lavoro, sono le macchine che svolgono tutti i lavori manuali, ha parecchio tempo da spendere in divertimenti e si è quindi sempre alla ricerca di nuovi passatempi che non siano noti a nessuno. Un nuovo modo di giocare a tennis da tavolo è quello che vi viene proposto in Roboball, al quale viene unito il gioco del calcio. Dovrete infatti far rimbalzare una pallina su delle pareti laterali usando delle specie di racchette per manovrare, ma senza che esca dalle due aperture poste ai lati dello schermo, che rappresentano le porte del campo di calcio. Le racchette possono anche essere usate sia per bloccare la pallina e dargli quindi una nuova direzione, sia per dare effetti speciali. Ma le spiegazioni sono sempre poco chiare, cimentatevi quindi dal vero con questo gioco e vedrete che tutto vi sarà chiaro. Ricordate che potrete gareggiare contro un amico e tutto sarà più appassionante, proprio come in un vero torneo.



JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO

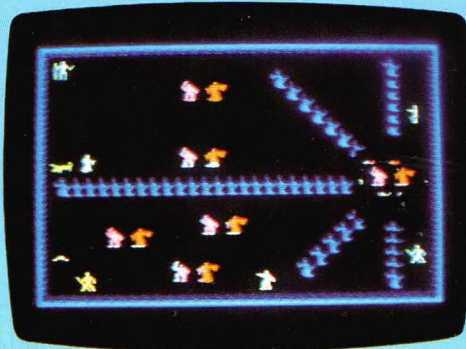
inizio gioco

SPELL

Una lotta tra maghi vi attende! Il gioco si può svolgere fino ad un massimo di 8 concorrenti che dovranno dividersi le gioie e i dolori che attanagliano il luogo incantato.

Ad ogni turno ogni mago fa la sua mossa per sconfiggere gli avversari.

Prima di ogni turno bisogna selezionare una delle numerose magie disponibili, dopo di che la mano passerà ad un altro mago. Buona fortuna!



Tasti in senso orario

W-E-D-C-X-Z-A-Q

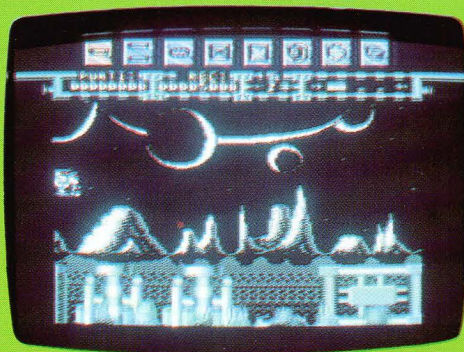
S

fuoco

PARALLEL

Base Luna è stata attaccata numerose volte ed è stato quindi deciso di addestrare un certo numero di piloti ad ogni evenienza per fare in modo che siano più aggressivi ed efficienti nel momento cruciale. Tu sei uno di questi piloti e dovrai addestrarti al computer nel decimare le formazioni di astronavi che ti vengono propionate dal programma. Superata ogni fase avrai diritto ad un bonus che consiste nel scegliere una nuova arma 1. colpo normale, 2. colpo doppio, 3. raggio laser, 4. colpo special, 5. bomba, 6. scudi, 7. 500 punti, 8. una vita extra. Con il raggio laser, la bomba e gli scudi è semplice arrivare alla fine, ma ricorda ci sono anche alcuni nemici che non è possibile distruggere, per cui la prontezza di riflessi nell'evitarli è comunque molto importante.

Addestrati in modo speciale cercando di raggiungere il massimo punteggio, perché solo in questo modo potrai entrare a far parte della Squadriglia Speciale.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

JAX

Altri maghi, altri sortilegi, altri luoghi incantati.

Nelle veci di un apprendista mago dovrai attraversare la foresta incantata per distruggere il mago nemico che attenta alla tua vita.

Si possono utilizzare tre incantesimi e altri li potrete raccogliere lungo il percorso.

Ci si muove da sinistra verso destra e bisogna fare molta attenzione alle buche che s'interpongono al vostro tracciato. Uccidete tutti i nemici che incontrate lungo il cammino e la vittoria sarà assicurata.



JOYSTICK KEMPSTON-CURSORI

Tasti ridefinibili

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
S
O
N

BOX

Un gioco veramente appassionante è quello che vi si presenterà non appena premerete il bottone di fuoco della vostra joystick. A prima vista tutto vi sembrerà semplice: dovrete sistemare negli appositi riquadri i cubetti di pietra che sono stati disseminati un po' ovunque. Ma attenzione se questi cubetti andranno a finire contro le pareti perimetrali del vostro labirinto non vi sarà più possibile rimuoverli e dovrete ricominciare daccapo. Se poi i cubetti sono affiancati non vi sarà possibile muoverne due contemporaneamente e quindi o sarete in grado di farne spostare almeno uno dei due o anche in questo caso sarete ad un punto morto. Attenzione poi ai passaggi in movimento che potrete percorrere solo nel senso del flusso, altrimenti verrete sbalzati al di fuori. Se sarete così abili da portare a termine il vostro compito nel tempo limite concesso, potrete iniziare un nuovo schema.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

FUTURE SKATE

Un salto nel futuro vi attende! A bordo di un avanzatissimo skate-board, dotato di un propulsore a reazione, dovrai percorrere un determinato tracciato facendo attenzione alle numerose insidie stradali. Fate attenzione, inoltre, ai tanti nemici che tenteranno di farti fare un ruzzolone.

Per difenderti, potrai usare pugni e calci, oppure saltare e, ovviamente, cercare di non perdere l'equilibrio. L'alta velocità potrebbe, in molti casi, rivelarsi fatale.

Buon divertimento a tutti!



JOYSTICK SINCLAIR-CURSORI

ASTROFLY

La Terra è attaccata da uccelli mostruosi che hanno la ferma intenzione di distruggere tutto quanto, probabilmente per permettere al loro astuto padrone di avere campo libero e colonizzare il nostro pianeta una volta disabitato. Sembra che tutte le forze dell'aeronautica intergalattiche siano state distrutte e che solo il tuo velivolo sia in grado di decollare in un tempo breve. Sali quindi a bordo della tua astronave e fai il possibile per impedire che gli uccellacci distruggano il tuo pianeta. La cosa non sarà semplice dovrai avere nervi d'acciaio, prontezza di riflessi e una mira spaventosa per abatterli tutti, ma nelle tue mani è la salvezza dell'umanità e solo con una vittoria potrai tornare alla tua vita tranquilla e alle tue partite a biliardo con gli amici. Buona fortuna amico!



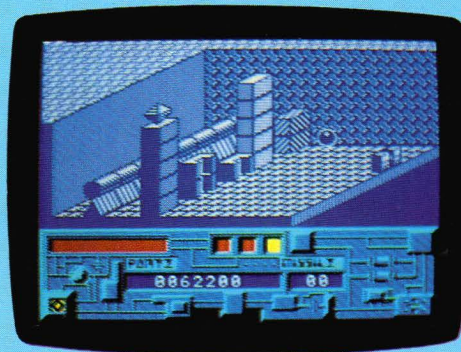
JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO
RUN/STOP

inizio gioco
fine gioco

WALL BRICK

Finalmente eccovi ciò che da tempo desideravate: il classico gioco del muro ora in 3D. Ogni sequenza di "muri", corrisponde a una base nemica che tu devi assolutamente distruggere. Come arma supplementare puoi sparare alcuni missili che distruggeranno i mattoncini più difficili. Procedendo nel gioco scoprirai come vincere le vite o aumentare il tuo arsenale bellico. Cerca di non essere frettoloso nel cercare di annientare ogni base nemica, la calma, da sempre, è la virtù dei forti.



Tasti ridefinibili

C
B
M
6
4

S
A
M
U
R
M

FIT

Prontezza di riflessi, nervi d'acciaio sono le caratteristiche necessarie alla buona riuscita di questa spettacolare avventura. Dovrai accatastare pezzetti colorati uno sopra all'altro cercando di riempire ogni singola riga che poi sparirà per lasciare spazio ai pezzi che cadono dall'alto. Ma la tua mente dovrà essere sgombra da ogni pensiero libera di pensare soltanto al pezzetto che cade o per te sarà la fine e i cubetti o gli altri pezzi di varia forma si accatasteranno uno sopra l'altro in maniera casuale impedendoti di continuare il gioco e facendoti eliminare. Mano a mano che la tua esperienza aumenterà ti sarà sempre più facile aumentare il tuo punteggio, ma la minima distrazione potrà lo stesso esserti fatale ed impedirti di continuare il gioco. Vedrai poi che con il passare del tempo non ti sarà più possibile abbandonare Fit e passerai gran parte del tuo tempo nella ricerca di raggiungere il punteggio più alto sfidando il tuo computer, in una lotta purtroppo impari. Buon divertimento.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

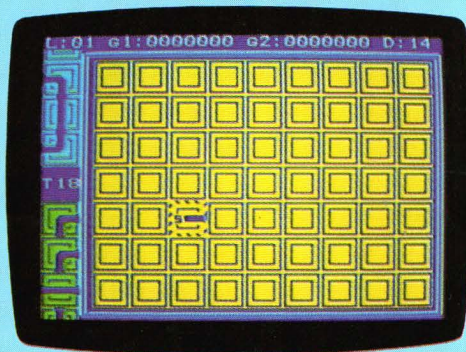
WATER TUBE

Un nuovo ed entusiasmante game, ora anche per il vostro Spectrum.

Il ruolo che andate a svolgere è quello di un idraulico il quale, collegando i vari tubi con appositi raccordi, dovrà far scorrere l'acqua dalla sorgente fino al punto di massimo percorso.

Per fare ciò avrete a disposizione un certo periodo di tempo trascorso il quale dovrete ricominciare tutto da capo.

Siate veloci nel scegliere i vari pezzi di tubi in quanto l'acqua scorre abbastanza veloce e se il percorso non è continuo il flusso si blocca e la gara termina in un nulla di fatto.



Tasti ridefinibili

GLOBE

Alcuni oggetti di importanza vitale per la Confederazione in virtù delle proprie caratteristiche strategiche sono stati rubati da una banda di pirati intergalattici che li hanno nascosti in un luogo apparentemente difficilissimo da identificare, forse perché protetto da sofisticati sistemi difensivi. Mentre ti trovavi in missione alla loro ricerca hai finalmente ricevuto l'informazione che ti serviva, gli oggetti sono stati localizzati all'interno di una caverna sul pianeta Xepsilon e bisogna soltanto recuperarli. Ma una volta entrato con la tua navetta nella caverna ti accorgi che ti è stato applicato un congegno magnetico che farà esplodere il tuo velivolo se non riuscirai ad uscire nel tempo indicato. Muoviti quindi celermente riportando i vari oggetti al punto di entrata ed evitando i numerosi guardiani che potrai fortunatamente abbattere con il laser di cui sei provvisto e fai il possibile per riuscire nella missione o sarai spacciato.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

GUNNY

Nel ruolo di un ardimentoso "Vigilantes" ti trovi di punto in bianco a dover far fronte a una terribile banda di assassini senza alcuna pietà. Dovrai cercare di colpirli inquadrandoli nell'apposito mirino che appare sullo schermo, mentre loro si nascondono astutamente dietro alcuni oggetti. Fai attenzione in quanto anche loro cercheranno di colpirti senza tregua. Il suo scopo, in ultima analisi, è di uccidere i componenti della banda prima che loro uccidano te.
Buona fortuna!!



Q
A
O
P
SPAZIO

alto
basso
sinistra
destra
fuoco

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
J
O
N
E

ASTRO SWAT

Dopo lunghi anni di ricerche il Pentagono è riuscito finalmente a scoprire dove sono stati portati numerosi ostaggi prelevati da navi guidate da robot per tutto l'Universo conosciuto e appartenente alla Confederazione. Si trovano infatti su un satellite artificiale chiamato Astro Swat e vengono adoperati come schiavi del grande Robot centrale o sono imprigionati in attesa di essere utilizzati a scopi scientifici per migliorare gli androidi. Tu e un tuo compagno, potete lavorare in coppia o singolarmente, avete ricevuto l'incarico di recarvi sul satellite, cercare di introdurvi nella base, liberare il maggior numero di umani e, alla fine, trovare un modo per fuggire e ritornare nel nostro sistema, sotto la protezione della Confederazione.

Sai che la tua missione non è assolutamente semplice, ma la tua capacità di guerrigliero e di prontezza di decisione ti saranno indispensabili per raggiungere il traguardo.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

RUN/STOP

ricomincia

pausa

DOUBLE FLOOR

Lo scopo di questo avvincente video game sta nel controllare una frenetica pallina che rimbalza in uno schermo tri-dimensionale. Dovrai abbattere, innanzitutto le colonnine poste lungo il tracciato e arrivare quindi nella "zona calda" che ti permetterà di passare al livello successivo.

Per poter abbattere le suddette colonnine dovrete far rimbalzare la sfera sopra di esse. Fai attenzione alle bombe e agli alieni, ambedue dislocati sul terreno; questi si riveleranno spesso fatali per la riuscita finale del game.

Buon divertimento!

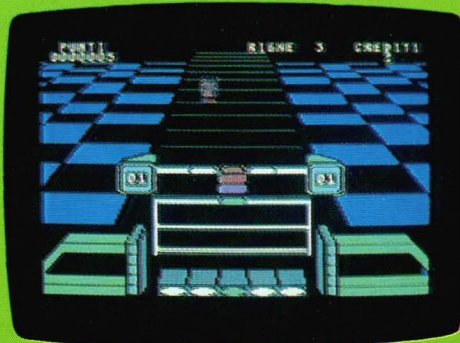


A
Z
O
P

su
giù
sinistra
destra

ROWS

Eccovi una vera novità nel campo dei solitari da video. Per passare le vostre lunghe giornate invernali quando fuori è freddo, nevica e non sapete che cosa fare ecco per voi Rows. Il gioco è abbastanza semplice come concetto, bisogna allineare sulla piattaforma sul basso dello schermo alcune piastrine dello stesso colore, in numero differente a seconda del livello di gioco, affinché a poco a poco vengano eliminate. Le piastrine arrivano dall'alto e devono essere afferrate con l'apposito sostegno e fatte cadere nel posto desiderato, oppure non afferrandole saranno eliminate. Dovrete fare molta attenzione perché se sbagliate non potete liberarvi della piastrina errata e dovrete depositarla in uno qualsiasi dei posti in basso, ma se gli errori saranno molti le piastrine sovrapposte inutilmente saranno molte e non vi permetteranno più di giocare. Ma forse le parole sono insufficienti a spiegarvi la passione che sviluppa Rows, provate e vedrete che non riuscirete a staccarvi dallo schermo.



JOYSTICK PORTA 1

FUOCO

inizio gioco
deposita pedine

WIND ON

In questa bellissima simulazione dovrai guidare la tua barca in una sfida contro un team avversario lungo l'ormai classico percorso a triangolo. Prima di iniziare la sfida ti verranno elencate le necessarie e utilissime informazioni meteorologiche in base alle quali dovrai approntare la tua imbarcazione (larghezza scafo, lunghezza vela, timone, ecc.).

Cerca di mettercela tutta, usa intelligenza e astuzia, solo così l'ambita coppa sarà sicuramente tua.



Q
A
O
P
SPAZIO

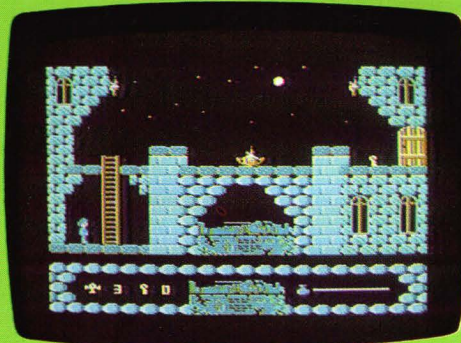
su
giù
sinistra
destra
fuoco

C
B
M
6
4

S
A
P
I
R
U
M

GHOST CHASE

Il malvagio stregone ti ha rinchiuso nel suo castello per impedirti di sposare la bellissima principessa della quale a sua volta si è innamorato. Per poterne uscire dovrai seguire un percorso obbligato superando un infinito numero di porte, che potrai però aprire solo se sarai in possesso della relativa chiave. Lo stregone ha poi riempito il maniero con fantasmi, che ti uccidono all'istante, e altri tipi di esseri maligni, come pipistrelli ed uccellacci di altro genere, che succhiano la tua energia vitale. Proprio per non rendere la già impari lotta impossibile ha fortunatamente lasciato qua e là delle ampole contenenti una pozione rinvigorente che potrai raccogliere quando vedrai che le forze ti stanno per lasciare definitivamente. Riuscirai ad avere la meglio sulla cattiveria dello stregone e a ritornare libero dalla tua amata? Vedrai che con delle prove successive riuscirai nel tuo intento.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

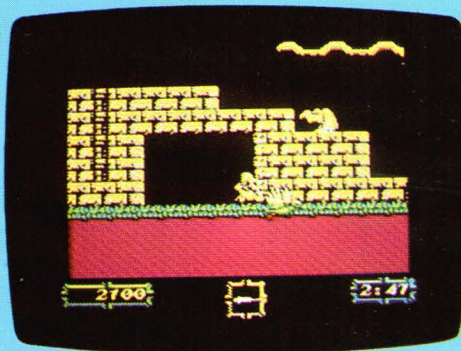
inizio gioco

KNIGHT'N' GHOST

La tua ragazza è scomparsa!
Forze del male la tengono prigioniera con il chiaro intento di sacrificarla al terribile dio del male Ghostyn.

Nei panni di un eroico cavaliere senza paura dovrai attraversare un cimitero pieno di pericoli che metteranno a dura prova la tua abilità di combattente.

Fai attenzione agli incantesimi che i maghi protettori del tempio ti lanceranno contro e che potranno assumere forme e aspetti diversi (come ad esempio animali).
Buona fortuna... eroe!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

MATCHING

Una lotta contro il tempo è quella che devi vincere in questa specie di solitario. Sullo schermo vengono depositate delle placchette con un disegno. Tu devi collegarle a due a due con uguale disegno usando opportunamente gli specchi in modo da poterle eliminare. Il computer corregge le tue mosse sbagliate, ma potrai osservare gli esempi che ti propone nella dimostrazione.

Naturalmente per rendere la cosa più complicata avrai a disposizione un tempo limite per portare a termine il tuo compito che consiste nell'eliminare tutte le tavolette, se non riuscirai prima che il contatore raggiunga lo zero verrai eliminato. Fai molta attenzione anche al disegno delle tavolette perché alcune sono simili ma non uguali e ricorda che alcune volte è anche possibile posizionare un solo specchio, usando un minor tempo per ogni singola mossa. Provate e vedrete che non lascerete più il vostro computer.



JOYSTICK PORTA 2

F1 inizio gioco

NO FIST

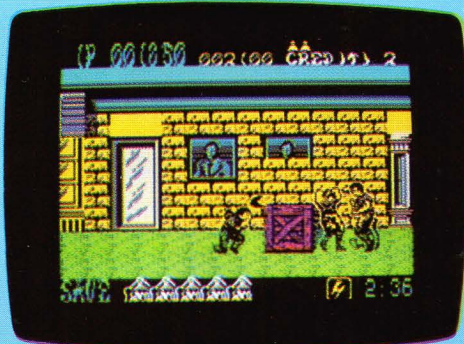
Dei Terribili Ninja tengono in ostaggio degli innocenti bambini.

Tu, nei panni di un nobile Samurai dovrai cercare di liberarli usando la nobile arte marziale che si tramanda da padre in figlio.

I Terribili Ninja cercheranno di bloccarti con un combattimento corpo a corpo, usando armi quali: boomerang, coltelli, stelle d'acciaio, ecc.

Cerca di sottrarti ai tanti pericoli che incombono sulla tua persona e forse riuscirai dove tanti, prima di te hanno fallito.

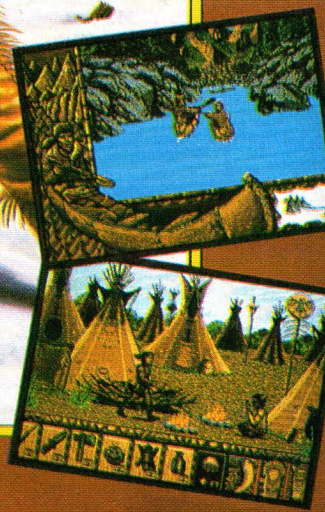
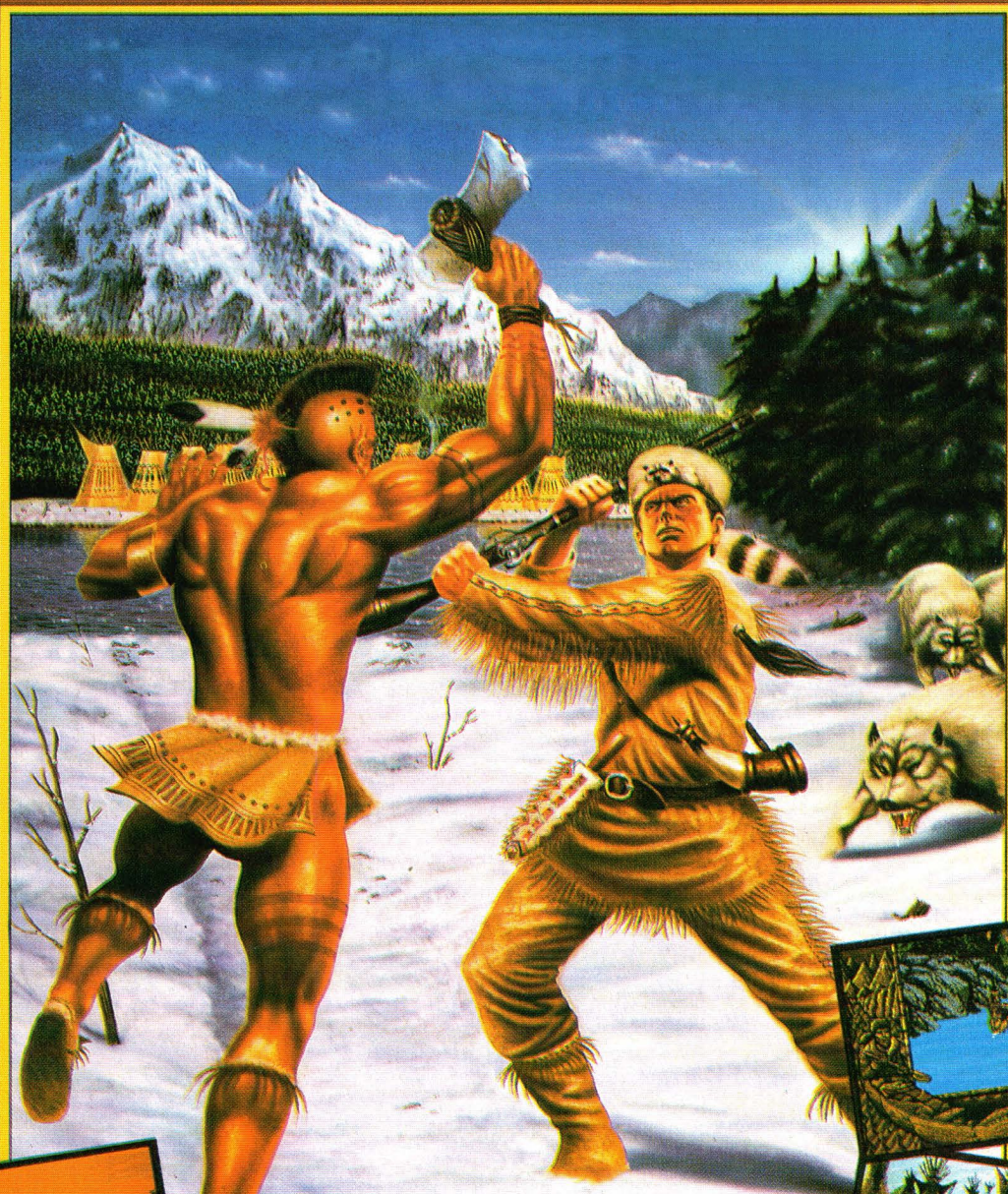
Buona fortuna!



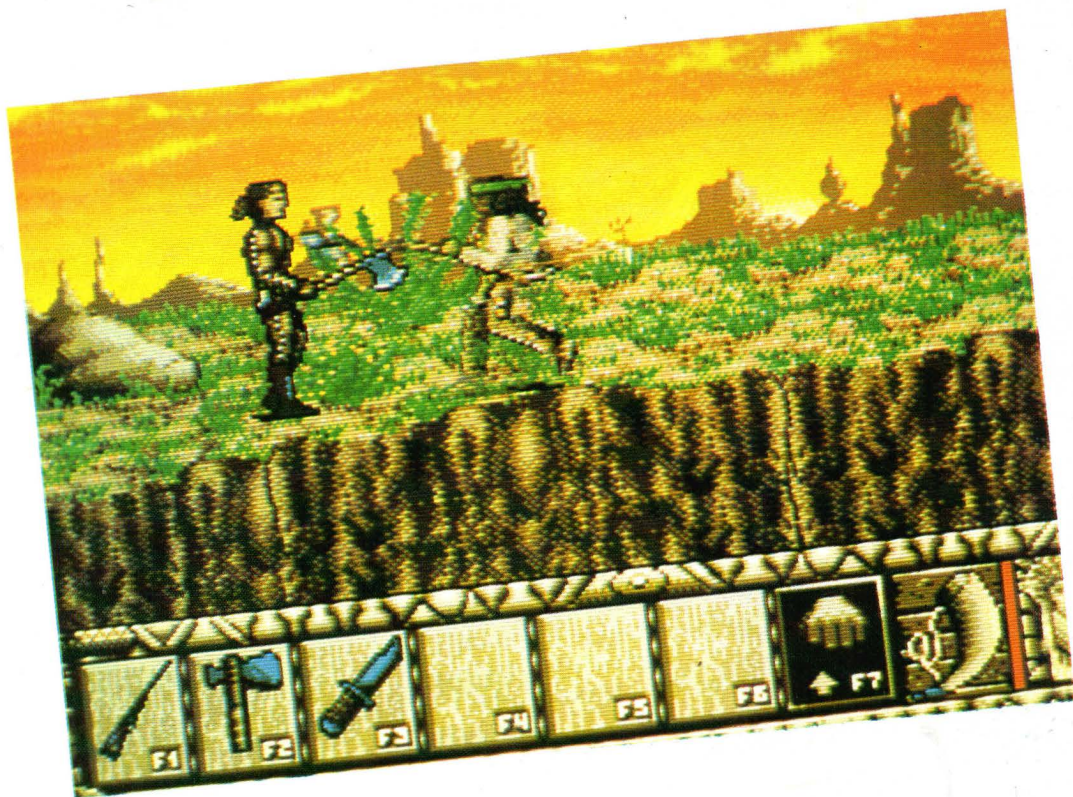
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

COLORADO



Un bel giorno, Davey O'Brian si sta recando allo spaccio locale per comprare un po' di fagioli e carne salata, quando si imbatte in un pellerossa morente. Il guerriero è agli sgoccioli, e prega Davey di attendere la sua mor-



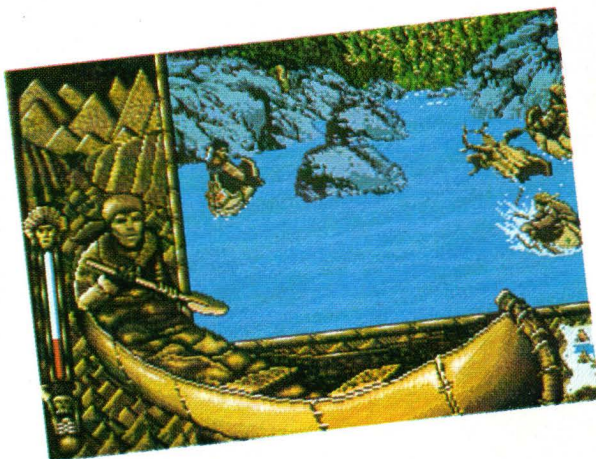
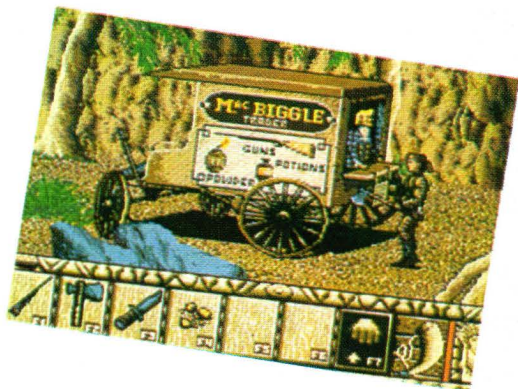
te e di seppellirlo, in modo che la sua anima possa raggiungere i felici territori di caccia. In premio, Davey riceve una mappa che lo guiderà al territorio natio del pellerossa, dove si trova la miniera d'oro perduta di Pocahontas.

Davey balza in canoa e si dirige verso il Colorado e la ricchezza. Per trovare la miniera, Davey deve attraversare parecchie località e convincere o costringere i pellerossa locali a

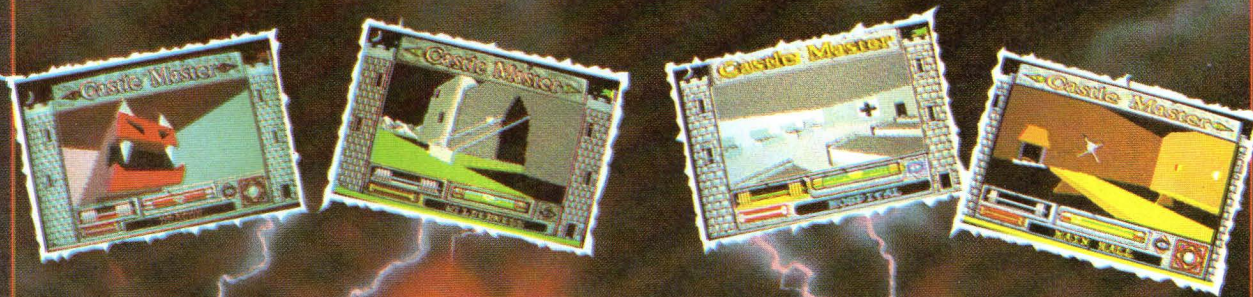
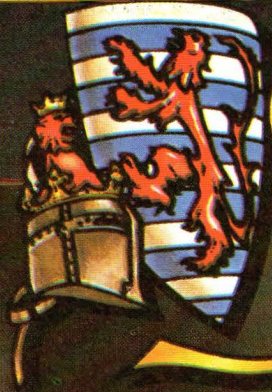
dargli delle informazioni, ma ciò significa anche che deve rifornirsi di armi e di oggetti utili da barattare presso l'emporio mobile del signor MacBiggle.

Per spostarsi da una zona all'altra, Davey si muove in canoa sui fiumi di un subgioco tridimensionale in cui deve affrontare le canoe dei pellerossa ostili e schivare i massi che gli rovinano addosso.

d. ro.



Castle Master



Magister il mago è completamente pazzo. Da tredicimila anni ormai domina la collina, e ha scacciato con degli incantesimi piuttosto sgradevoli ogni umano che ha tentato di stabilirvisi. Un giorno però, giunto alla matura età di tredicimila anni, si è concesso un sonnellino di cinquecento anni. Durante il suo sonno, arrivano i Normanni e costruiscono un castello magico che indebolisce i suoi poteri, e quando il mago si sveglia si infuria nel trovare sopra di sé un forte pieno di gente. Privo dei propri poteri, però, Magister è un



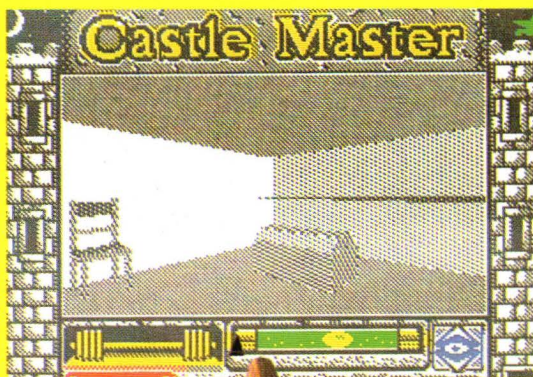
personaggio ormai ridicolo, e non può far altro che ritirarsi imbronciato in una capanna fuori delle mura, giurando vendetta.

E la vendetta arriva puntuale: Magister si presenta ad una festa e trasforma tutti i presenti in orribili fantasmi, e poi per giunta rapisce la vostra sorella gemella! Un anno dopo, giunti alle porte del castello in elegante tenuta da cavaliere senza macchia, vi accingete a liberarla. La cosa non è facile, poiché Castle Eternity contiene più di cento sale, corridoi sterminati, dedali di catacombe, enigmi, strade a senso unico e, naturalmente, fantasmi. Questi vi tolgono energia, e se non li eliminate alla svelta elimineranno voi.

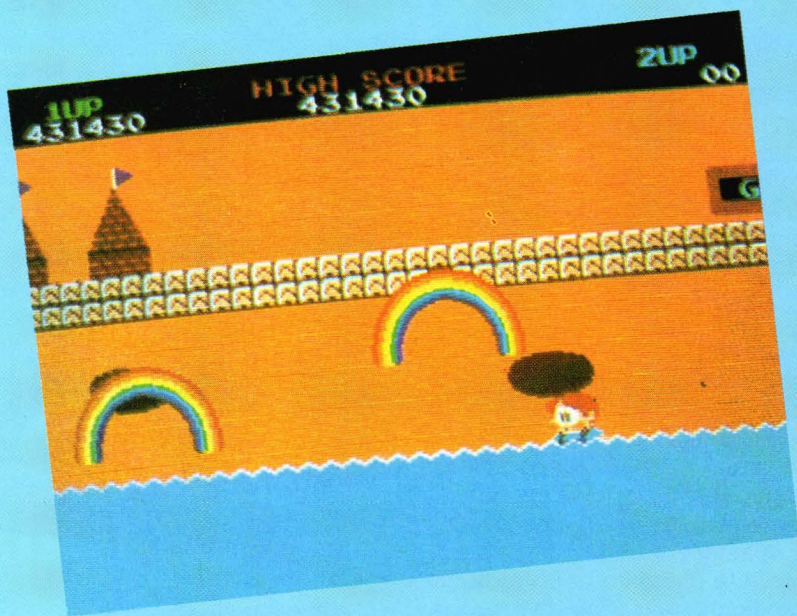
Per fortuna, il controllo è suddiviso tra due "mani". La prima serve a far fuori gli avversari con un'ottima fionda, mentre la seconda serve ad aprire le porte, ad esaminare gli oggetti, a mangiare e a prendere ciò che vi serve. Oltre che a cacciare e uccidere i fantasmi, dovrete anche affrontare camere segrete, indizi enigmatici, pozioni misteriose e bottiglie di birra.

Per mettere in salvo la principessa dovrete trovare dieci pentagoni rosa nascosti nei posti più impensabili. Grazie ad essi potrete aprire una cella che non solo contiene un sacco d'oro, ma anche la chiave della prigione di vostra sorella. Altre chiavi vi serviranno per procurarvi tutti gli oggetti magici che vi possono essere utili, ma non sarà cosa facile, poiché dovrete trovarne ben dieci!

Dino Rotelli



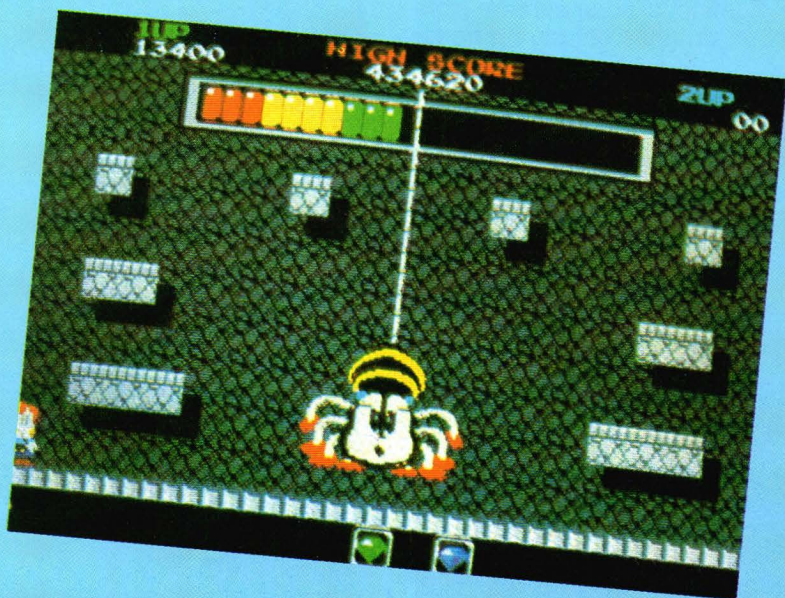




Rainbow Islands è uno di quei giochi "carini" in cui un simpatico protagonista salta, corre, spara e cerca di schivare degli avversari parimenti simpatici ma un po' cattivelli: siamo quindi nel genere di giochi come **Mario Brothers** o **Wonderboy**. Di nuovo qui c'è il fatto che si procede non in senso orizzontale, ma verticale, e che il tempo stringe: ci sono infatti certe isole (ogni isola rappresenta un livello del gioco) che stanno affondando, e se

non vi sbrigate l'acqua finirà con l'inghiottire anche voi. Ciascuna isola è popolata generalmente da sei diversi tipi di creature, e anche se di livello in livello gli avversari sono diversi, si comportano tutti più o meno nello stesso modo, e alla fine di ogni livello c'è il classico supermostro.

Nella parte del protagonista, disporrete di un'unica arma, gli arcobaleni: imparare ad usarli è una delle cose più divertenti del gioco. Gli arcobaleni servono a colpire gli avver-



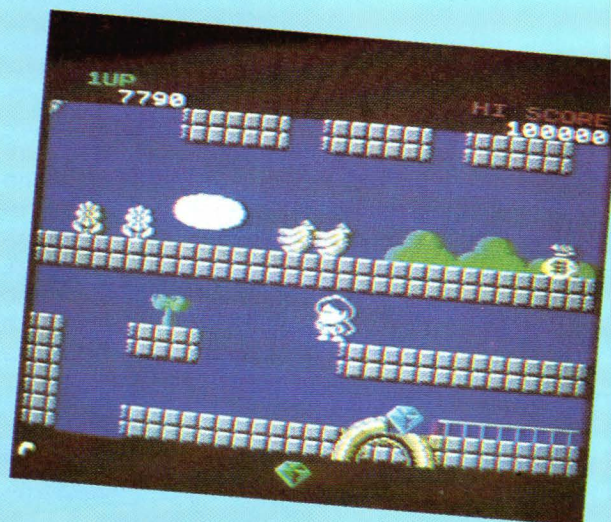
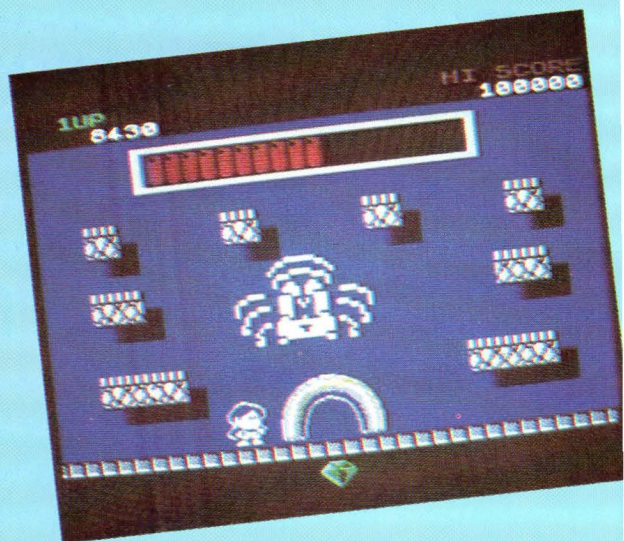
sari, o addirittura a costruire scale e ponti per arrivare alle piattaforme più alte. Far salire il punteggio, in ogni caso, non è facile, poiché occorre fare determinate cose in un determinato ordine, per esempio servirsi di pozioni e oggetti magici, raccogliere i diamanti che appaiono quando i mostri sono uccisi in un certo modo o scoprire delle stanze segrete.

Il primo livello è l'isola degli insetti, popolata da centinaia di buffi insetti, tra i quali quelli da temere sono i millepiedi e i ragni (se vi toccano siete finiti!), e anche delle bizzarre coccinelle: solitamente sono pacifiche, ma se gli passate accanto senza ucciderle si infuriano e vi inseguono! Attenzione anche agli alveari: eliminateli subito, prima che da essi escano le api. Alla fine del livello incontrerete un ragno gigante piuttosto difficile da eliminare, almeno finché non capirete il trucco. Il secondo livello è un'isola "militare" piena di elicotteri, camion, bombardieri e carri armati: alla fine, fate attenzione a un gigantesco elicottero sorridente che vi sgancia addosso delle bombe.

Il terzo livello è l'isola dei mostri, un postaccio tetro infestato da pipistrelli, scheletri, spettri ecc. Alla fine del livello c'è un enorme vampiro lanciapipestrelli.

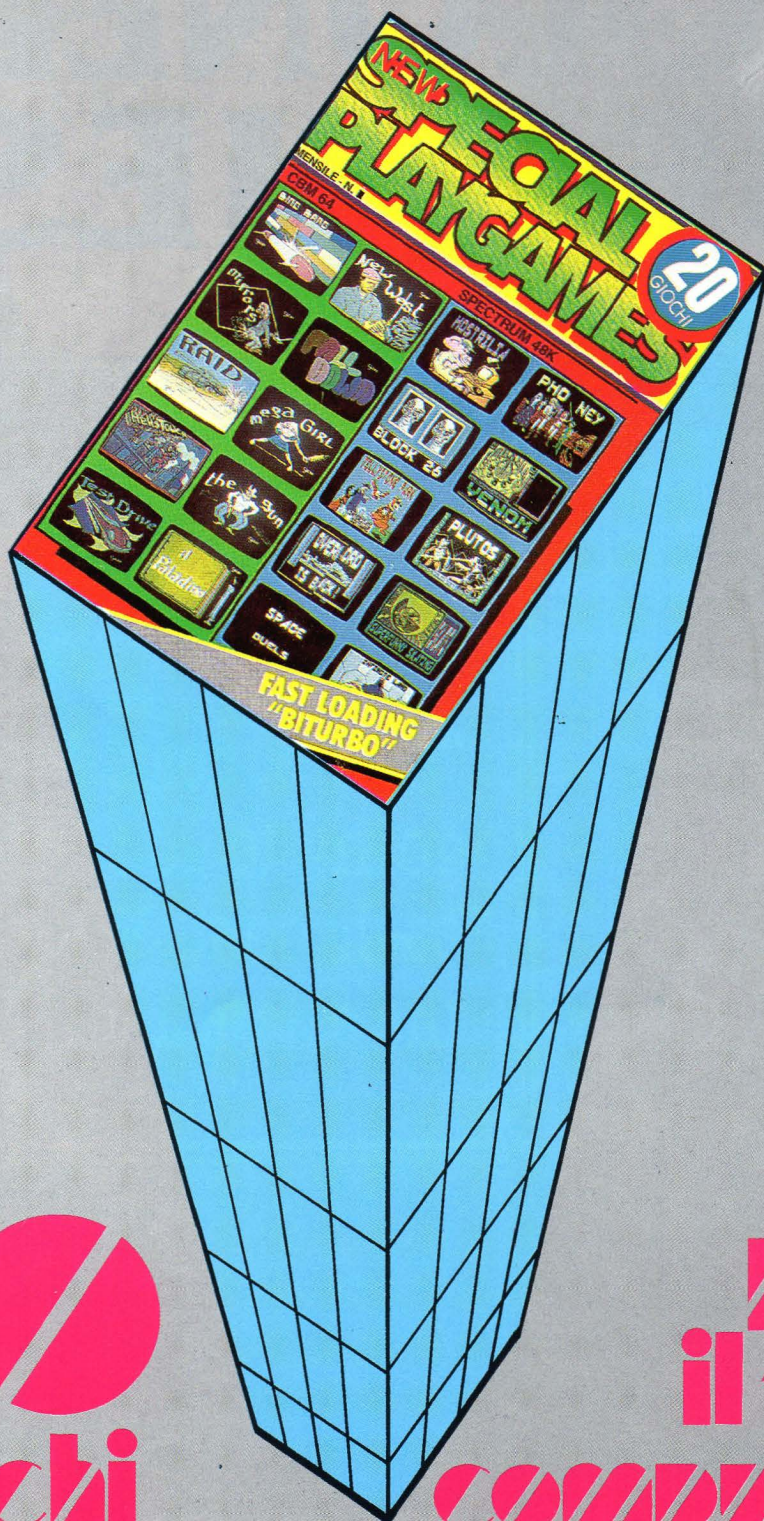
Il quarto livello (l'isola dei giocattoli) è una specie di negozio di giocattoli impazzito pieno di pistole ad acqua, orsacchiotti, palle che rimbalzano e una specie di quantone da boxe saltellante. E infine, ci sono altre tre isole popolate di robot, draghi e chi più ne ha ne metta.

Rainbow Islands è un gioco davvero brillante, e promette di diventare il più grosso successo dopo **Chase HQ**.



OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

C
B
M



S
P
E
C
T
R
U
M

20
giochi

per
il tuo
computer

COLONEL'S BEQUEST



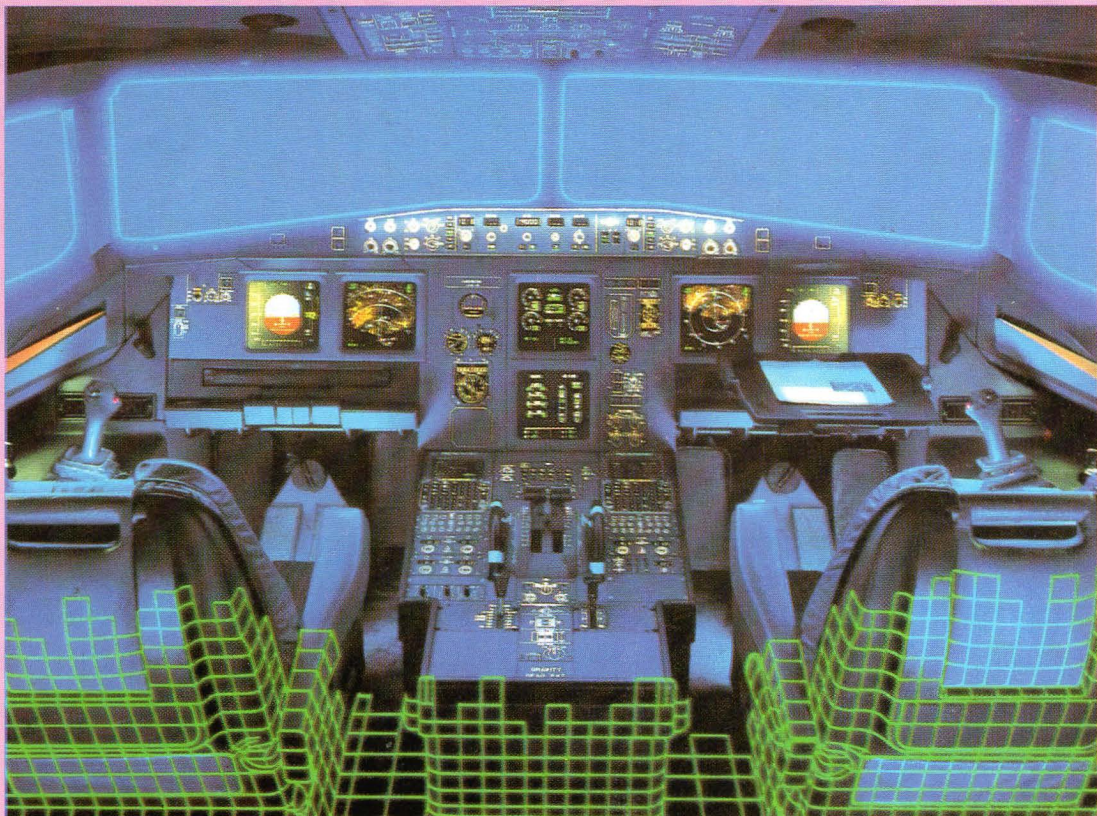


I colonnello Henri Dijon è in punto di morte, e per questo invita l'intera famiglia a casa sua, alla piantagione di Misty Acres. Stilando il proprio testamento davanti a tutti, egli annuncia che ciascun membro della famiglia riceverà alla sua morte una parte del suo patrimonio, suddiviso in parti uguali. Se però prima della morte del colonnello uno o più dei beneficiari del testamento dovesse morire, la quota rimanente andrebbe suddivisa tra i sopravvissuti.

Ottima idea, peccato però che la famiglia Dijon comprenda anche dei tipi poco raccomandabili, come la nuora attrice, la sorella alcoolizzata e l'infido figlio avvocato. E infine c'è la protagonista, Laura Bow, umile studentella invitata a Misty Acres dalla nipote del colonnello, Lillian Prune. Tutto sembra andare per il meglio finché non giunge un messaggio terrificante, secondo il quale entro la fine del weekend tutti gli occupanti della casa saranno morti.

Si tratta di uno scherzo, o davvero c'è qualcuno che vuol mettere ad ogni costo le sue avide mani sul patrimonio di famiglia? Dato che il solo vero outsider della casa siete voi, non vi resta che assumere i panni del detective e smascherare l'autore della minaccia prima che sia troppo tardi!

STARFLIGHT



Nella parte del comandante di un'astronave, volete fare un sacco di soldi e il posto migliore per farli è l'insondabile vastità dello spazio. Radunato l'equipaggio e attrezzata la nave con delle capsule da carico, prendere il volo in un viaggio che promette non solo ricchezze, ma anche pericoli. I vostri due obiettivi principali sono strettamente interconnessi, raccogliere informazioni e trovare occasioni di guadagno. All'inizio vi arricchirete vendendo minerali, manufatti, forme di vita e dati, e consigliando i pianeti che più si prestano ad essere colonizzati... ma se ve la sentite, potete praticare anche un po' di pirateria. **Starflight** è un po' un incrocio tra **Elite** e **Psi-5 Trading Company**, in quanto presenta un universo vasto e complesso, l'organiz-

zazione gerarchica del comando della nave e una parte visiva molto stringata. La sua componente strategica è superba: si impara ben presto ad esplorare i vari pianeti e ad adottare diverse tattiche di combattimento contro i diversi alieni che si incontrano. I Velox, per esempio, si arrendono piuttosto facilmente, ma i Thrynn sono un osso duro, e se non allestirete difese speciali possono disintegrarvi. Dopo un inizio un po' ripetitivo, si entra nel vivo dell'azione. Peccato che l'accesso al dischetto sia piuttosto lento e che grafica ed effetti sonori non siano niente di speciale. Per questo motivo, **Starflight** probabilmente piacerà più agli appassionati della strategia che a quelli dell'avventura.

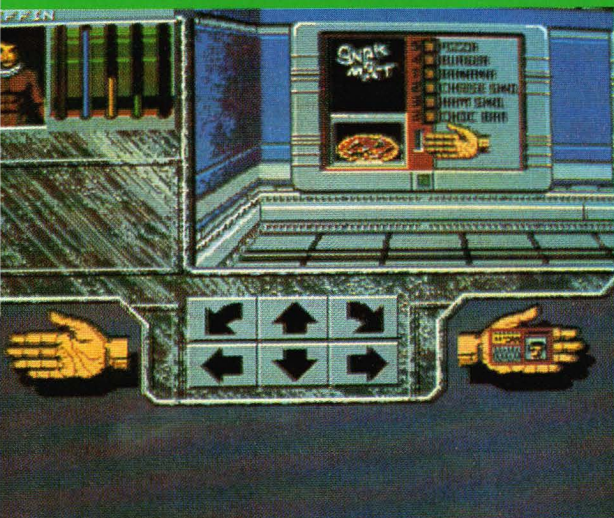
Cristina Barigazzi



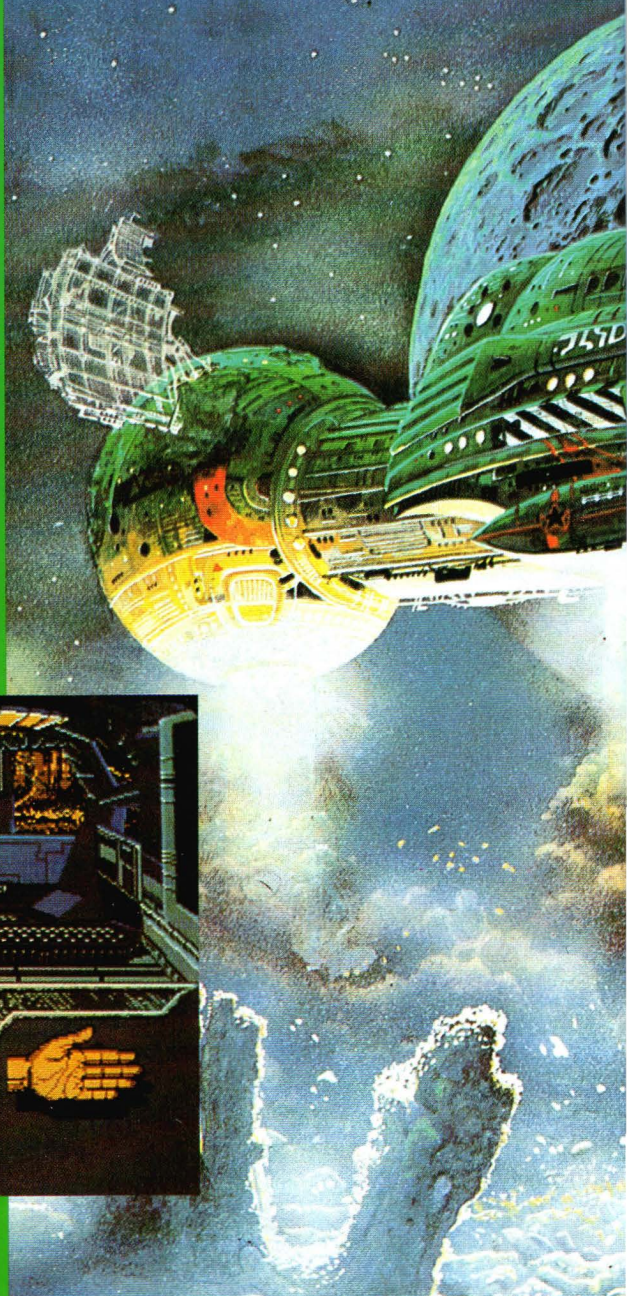
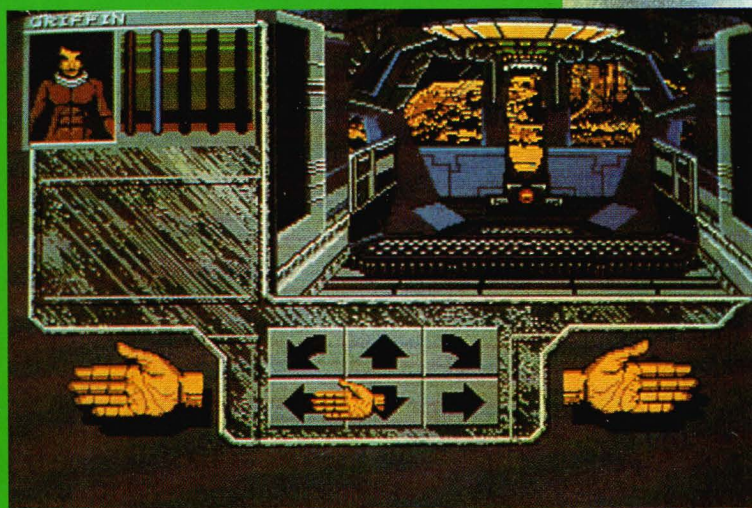
GODDAMN...

©FMD 89

XENOMORPH



Tempi duri per il factotum dell'astronave Mombassa Oak: ha appena scoperto che, nel corso di una missione di ricerca durata due anni, il resto dell'equipaggio è stato ucciso da un guasto del computer, e che il solo sopravvissuto è lui. Come se ciò non bastasse, il sistema di navigazione è fuori uso, e l'astronave è alla deriva nello spazio. Passato al controllo manuale, il factotum riesce a rag-





giungere la piattaforma mineraria più vicina, ma scopre con sorpresa che su di essa non c'è traccia di vita umana. Cos'è successo sulla piattaforma Atargatis?

Xenomorph è un'avventura grafica a controllo iconico e in 3D, come **Dungeon Master**. Nella parte del solitario factotum, dovrete riparare la Mombassa Oak atterrando sulla piattaforma Atargatis e trovando i microchip da sostituire a quelli bruciati dal guasto del computer. E non solo, ma ci sono anche di mezzo delle sbarre di uranio e bisogna loca-

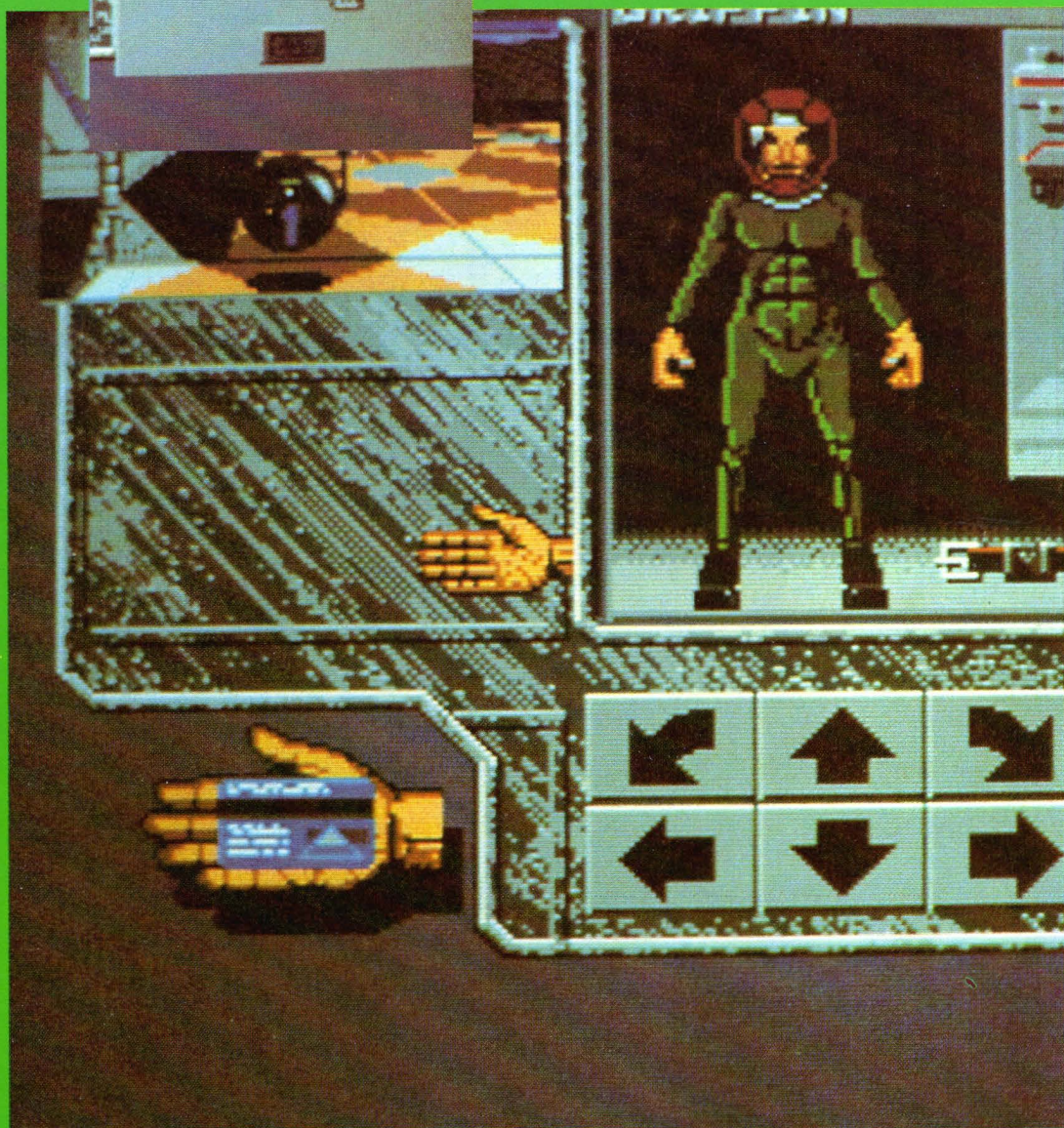


lizzare e distruggere gli alieni che hanno fatto fuori i minatori di Atargatis.

All'inizio disporrete soltanto di una carta di credito per il distributore automatico di cibo, ma in seguito troverete una quantità di cose utili — armi, granate, corredi di pronto soccorso e le tessere magnetiche — per aprire le porte della piattaforma.

A parte il dover respingere gli attacchi alieni, anche il semplice sopravvivere è un bel problema, i livelli d'energia calano, bisogna procurarsi il cibo e tenere d'occhio l'assorbimento di radiazioni.

ca. ba.



VENDO COMPRO CERCO TROVO

**LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE
DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI
PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO**

**In questa rubrica Special
Program intende ospitare tutte
quelle proposte di scambio,
acquisto e anche vendita di
programmi e computer. Dalla
quantità delle lettere che ci
manderete imposteremo la
rivista. Attendiamo proposte
anche dai possessori di altre
marche.**

**Indirizzate a Società SIPE srl,
- Vendo, compro, cerco, trovo -
via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

● **Attenzione: Vendo, scambio, compro i migliori videogames per il 64:** City Defense, Gary Lineker Soccer, Aliens, Tornado, Underground, Mask, Mega Cross, Ghoster, Rambo II, Mythical e tanti altri. Disponibile fondazione club. Per ulteriori informazioni telefonare oppure scrivere.

Marco D'Onofrio - Rione Cialese 69 - 84025 Ebo- li (Salerno) - Tel. 0828/361591.

● **Nel settore Spectrum 48/128K, Ramsoft è la qualità e l'esperienza che hai sempre cercato.** Ramsoft, ovvero tutto il software prodotto per Speccy dal 1983 ad oggi, comprese utilities e demo musicali (chicche per 128K). Tutte le ultimissime novità importate direttamente dall'estero, ed un servizio unico in Italia, massima convenienza e molte sorprese. Arrivi periodo Giugno '90: Fighter Bomber, AMC, Ritorno al Futuro II, World Cup Soccer '90, Klax, Turrican, Vendetta, Dan Dare III, Pro Tennis tour (sono solo alcuni). Disponibili su cassetta, microdrive o floppy per Disciple/D (abbiamo un Disklub). Anche hardware inedito. Dai nuova vita al tuo Spectrum. Marco Gasparri - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/412298.

● **Alt, fermo lì, non farmi soffrire ancora! Se sei in possesso del mitico programma per trasformare lo Spectrum 48K in CBM 64, non aspettare scrivimi o meglio telefonami ore pasti.**

Luca Vagnotti - Via Finetti 7/B - 46100 Mantova - Tel. 0376/323072.

● **Ehi ragazzi, non fatemi aspettare. Cerco disperatamente i seguenti giochi per il mio CBM 64:** Robocop, Cobra, Indiana Jones, Superman, Dragon Ninja, Out Run, I, II, Last Ninja I, II, Double Dragon, Street Fighter I, II, Rambo 3, Ghost'n Goblins I, II, Forgotten Worlds, Super Wonder Boy, Roger Rabbit. Gradita lista per gioco da lire 500 a 1.500 Lire. Inoltre cerco il mitico programma su cassetta che trasformi il CBM 64 in Spectrum 48K. Prezzo da concordare. Annuncio sempre valido. Telefonare ore pasti.

Garosi Iuri - V. Granasso 49/A - 46030 Virgilio (MN) - Tel. 0376/440543.

● **Compro gioco Wrestling e Super Mario Bros.** Sono disposto ad offrire fino a L. 15.000 cad. Vendo giochi come Pac Land, Ghost'n Goblins, Push, Mexico '86, World Cup '90, Rookies, The Jungle, Rambo III, International Karate, Fallen Angel e tanti altri a L. 5.000 cad. tutto per il CBM 64. Michele Pecora - Via Nazionale 117 - 75100 Matera - Tel. 0835/262710.

● **Vendo CBM 64 con registratore e joystick, alcuni giochi:** Wonderboy II, R-Type, Rainbow, Island, The Real Ghost Buster, Ghoul's n' Ghost, Batman, Microprose Soccer, Indiana Jones, Pacland, Karate, ecc. e molti altri. Solo 6 mesi di vita per il mio CBM 64 tutto in ottime condizioni. L. 650.000 trattabili. Telefonare ore pasti.

Donato Giuseppe - Via S. Fontana Rossa 14/A/4 - 16166 Genova - Tel. 010/820636.

● **Vendo Datasette per C64 + 76 giochi su 20 cassette. Tutto a L. 95.900. In omaggio 2 portacassette da 10 cassette l'uno. Telefonare dalle ore 13 in avanti. I titoli dei giochi verranno trattati per telefono.**

David Molteni - V. Padre Ravasi 18 - 20099 Sesto S. Giovanni - Tel. 2486265.

● **Cerco Altered Beast per il Commodore 64.** Anche se non singolarmente.

Murano Massimo - Via Vico Torretta 15 - 81043 Capua - Tel. 963909.

● **Cerco il programma che permette di far caricare giochi e programmi del C64 nello ZX Spectrum, Sinclair 128K per un massimo di L. 10.000.** Paolo Arena - Viale Viareggio 2 - 47037 Rimini (FO) Rivazzurra - Tel. 372874.

● **Vendo C64 New + registratore + 2 joystick + una marea di giochi originali quali:** Power Drift, Turbo Out Run, Ghoul's n' Ghost, Myth, Robocop, The Untouchables e tanti altri che hanno fatto la storia del C64 a sole L. 350.000 trattabili, prego astenersi per tempo. Telefonare dalle 14.00 in poi.

Valerio Di Bari - Via Gargano 160 - 77043 Manfredonia (FG) - Tel. 34952.

● **La Top Soft ha tutte le ultimissime novità per Spectrum, come sempre a L. 2.000 ogni programma. Naturalmente le spese di spedizione sono a carico dell'acquirente, garantiamo massima serietà e registrazioni rapide e sicure. Potete scrivere o telefonare. Annuncio sempre valido.** Luca Familio - Viale Kennedy 405 - 80125 Napoli - Tel. 081/5705531.

● **Compro a non più di L. 3.000 cad. comprese**

spese di spedizione, giochi su cassetta. In particolare Jaws e Mexico 86 per Commodore CBM 64. Mandatemi vostra lista. Max serietà.

William Toro - Via G. Deledda - 08045 Lanusei (NU) - Tel. 0782/41735.

● **Vendo ZX Spectrum 48K + cavi di collegamento in ottime condizioni a sole L. 60.000.** Per maggiori informazioni telefonare dal lunedì al venerdì alle ore 21.

Vizzini Alfio - Via Etna 117 - 96016 Lentini (SR) - Tel. 095/901536.

● **Vendo ultime novità per CBM 64 fra cui:** Shinobi, Black Tiger, Indiana Jones, L'ultima crociata, Altered Beast, Fighting Soccer, Microsoccer 1-2, Turbo Out Run, Double Dragon e molti altri. Cerco-compro: Dynamite Dux, Rastan, The Untouchables, Operation Wolf, Myth, Forgotten Worlds. Telefonare preferibilmente dopo le ore 15.00.

Cattaneo Roberto - Via Bonaparte 60 - 20030 Bovisio M. (MI) - Tel. 0362/558570.

● **Vendo per C64 (dis. nas.) giochi (2000-5000).** Esempi: Formula 1 Man., Ferrari F1, Batman 2, World Cup 90, Kick O., Gazza Soc., Rainbow Is., The Champ., Forg. Worlds, GM. Slam, Fiendish Fr., Footb. Year 2, Mr. Hely, S. Harrier 2, Strider, S.W. Boy 2, Turbo Out Run, Crazy C.2, Powerdrift, N.Z. Story, Untouchables, World Soc., After War, A. Beast, Passing Shot Cabal, Indy 2, Dynamite D., Pro Tennis, Ghoul's Ghost, Thunderbirds, Stunt Car Rac., Ghostb. 2, Rick Dangerous, Rally Simul., Pro Sky Sim., D. Dragon 2, Dragon Sp. Chiamare ore pasti (da aggiungere spediz. e supporti). Max serietà.

Stefano D'Angelo - Via Frasso Telesino, 7 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/823977.

● **Vendo per C64 giochi come:** Boot Camp, Double Dragons II, Ghost'n Goblins, Dragons Lair, Ballistix, Mundial, Mario Bros, Samurai Chase, Strip Poker 1-2. Inoltre per gli appassionati di sport possiedo: Goal, Ping Pong, Carambola, Rugby, Golf 1-2, Tennis Ace, Formula 1, Rigori, Super Racer, BMX Simulator, Master Tennis, Vela simulator, Bowling II. Prezzi da L. 500 a L. 2.000. Telefonare ore pasti.

Ainaudi Mauro - Via Vecellio - 12035 Raconig

(CN) - Tel. 0172/84646.

● **Vendo favolosi giochi per il mitico Spectrum.** Posseggo anche le ultimissime novità estere. Tra i titoli: Ninja Spirit, Crack Down, Fighter Bomber, Hot Rod; World Cup Soccer, Italia 90, Vendetta, Tusker, Last Ninja 2, Cabal, Rainbow Islands, Myth, Black Tiger, Fighting Soccer, Microprose Soccer, International Soccer, R-Type, Ninja Warriors, Double Dragon, Ghoul's n' Ghost, Indy, Continental Circus, Bubble Bobble, Shinoby, Cabal, Galaxy Force, Bat Man, Super Wonderboy, The Untouchables, Power Drift, Turbo Out Run, Karnov e tanti altri.

Daniele Ferrari - Via Cervinia 49 - 21016 Luino (VA) - Tel. 0332/536361.

● **Cerco disperatamente per C64 su disco:** Neumancer, Alien Syndrome, Rick Dangerous, Retrograde, Mystere, Turrican, a non più di L. 5.000 l'uno, massimo L. 8.000.

Roscini Massimo - Via E. Curiel - 15057 Tortona (AL) - Tel. 0131/812886.

● **Vendo favolosi giochi per C64 a sole L. 700 come:** Batman I-II, Ghostbusters II, After the war, Wild Streets, Pipe Dream, Shinobi, Altered Beast, Forgotten World, Sup. Mario Bros I-III, Red Heat Mot, Toobin, Dynamite Dux, Double Dragon, Out Run I-II, Duo Tris Footballer of the Year II, World Soccer, Gazza's Soccer, Continental Circus, Power Drift, Cabal, Strider, Bushido, Citadel Space Harrier II, The Ninja Warriors, Grand Prix II e tanti altri favolosi giochi + il fantastico programma che permette di trasformare il tuo C64 in SP48K a L. 7500. Affrettatevi a telefonare perché è una grossa occasione.

Dodde Francesco - Via Milazzo 1 - 81030 Cellole (CE) - Tel. 0823/933302.

● **Vendo qualsiasi gioco in cassetta per C64.** Esempi: Turbo Out Run, Power Drift, Rainbow, Vendetta, Super Wonderboy, R-Type, Sylkwoorm, World Cup '90, Italy 1990, Buggy Boy, Dragon's Lair, Robocop, Dragon Ninja, Strider, Continental Circus e moltissimi altri al prezzo di L. 2.000 al gioco.

Fantoni Fabio - Via Genio Militare 1 - Peschiera D/G (VR) 37019 - Tel. 7551620.

● **Vendo su nastro per CBM 64:** Ninja Spirit, Double Dragon II, Gli intoccabili, Myth, Silkworm, Strider, Renegade III, Retrograde, Forgotten Worlds, Phobia, Speed Ball, The Detectives, Power Drift, Barbarian II, Fimbo's Quest, 30 Tennis, Ghoul's n' Ghost, Hammer First.

Peretta Gianmarco - Via XXV Aprile 8 - Monticello 22068 - Tel. 9202449.

● **Compro computer Philips MSX VG 8020.** Desidero acquistare entro il 1990. Chi voglia disfarsene ad un prezzo interessante mi scriva. È ovvio che il computer deve essere perfetto e funzionante. Posso anche scambiare con ottimo proiettore Super 8 multo, con zoom, lampada 100 Watt della Silma.

Francesco Iozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispica (RG).

● **Vendo bellissimi giochi per CBM 64 su cassetta tra cui:** Bubble Bobble, Indiana Jones 3-4, Ghostbusters, New Zealand Story, Italia 90, Popeye, Test Drive, Logo e tanti altri a L. 3.000, e ogni 5, 3 in omaggio. In più vendo Ghostbusters 2 a L. 22.000 in cassetta originale completa di istruzioni e programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum.

Antonio Agus - Via Olivi 4 - 30170 Mestre (VE) - Tel. 041/940986.

● **Vendo programmi duplicati su cassetta per CBM 64 a partire dal fantastico prezzo di L. 4.000 a L. 6.000 fra i quali:** Space Harrier, Rambo II e III, On the tiles, Xevius, Superman, Ninja, Bomb Jack, Frank Bruno's Boxing, Commando, Air Wolf, Basketball, 720°, Outrun, California Games, Shao Lin's Road, Ghost'n Goblins, Frogger, Ace, Ace 2088, Spvs Spy I e III, Future Bike, Blasteroids.

Gianni Baruffi - Via Manzoni 10 - 26019 Vailate (CR) - Tel. 0363/84433.

● **The Forgotten Bands vi vende giochi in cassetta per il C64.** Un esempio: Microsoccer, Thunder Blade, Ikari Warrior, The Great Giana Sisters, Bionic Commando, Karate Champ, Int. Karate II, Barbarian, Mask 3, Pitstop II, Renegade III, Hot Shot, Total Eclipse, Exploding Fire, Cybernoid, 1942, 1943, Video Classics, Buggy Boy, Pac Land, Saboteur 2, Bubble Bobble, Hoddling Mad, Ghostbuster, Beyond the Ice Palace, Enduro Racer, Paperboy, ecc.

Russo Elio Ivan - Via Siligato 4 - 98124 Messina

- Tel. 090/2922717.

● Vendo, Robocop, Karnov, Grizor, Barbarian, The Last Ninja 1-2, Predator, Operation Wolf 1-2, Combat School, Platoon, Target Renegade, Tom & Jerry, Dragon Ninja, Microposer, Emily H., Wonderboy, Batman Movie, New the Zeland story, Rainbow Island, Ghoul's'n Ghost, Foxx Flahts, Back, Bubble Bobble, Rambo III.

Alessio Bartolucci - Via Dei Garibaldini 60 - 05033 Terni - Tel. 0744/814261.

● Cerco programmi per C64 ma non giochi, utility tipo Geos, Print Master, Seuck, ecc. Comprò espansione memoria per C16. Programma che trasformi il C64 in Spectrum e programma che faccia girare giochi del C64 sullo Spectrum. Posso eventualmente anche scambiare. Possiedo migliaia di titoli per tanti computer di marca diversa.

Francesco Iozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispica.
● Comprò giochi per CBM 64 su cassetta: Out Run, Microprose Soccer, Wonderboy 2-3, Double Dragon, Italia 90, Last Ninja 1,2, Super Mario Bros, Rambo 2,3, Football Manager, The real Ghostbuster a L. 1.000 cad.

Emilio Mondella - Via V. Monti 12 - 20034 Gius-sano - Tel. 0362/851190.

● Cerco disperatamente un disk drive originale ed in buone condizioni (zona Foggia, possibilmente). Cerco anche un programma che trasformi il Commodore in Spectrum 48K. Telefonare ore pasti.

Parisi Roberto - Viale Francia 46 - 71100 Foggia - Tel. 0881/39169.

● Cerco il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K, e anche lo Special Program 52. Per il prezzo ci metteremo d'accordo. Telefonare ore pasti.

Francesco Scarcella - Via Montello 2 - 89029 Taurianova (RC) - Tel. 0966/61631.

● Vendo Aquarius Home Computer System, nuovo + 1 gioco manuale di istruzioni, allo strepitoso prezzo di L. 70.000 trattabilissime. Cerco inoltre il programma che trasforma lo Spectrum 48K in un C64 a un massimo di L. 6000. Telefonare o scrivere.

Marco Spagnesi - Viale Adua 44 - 51100 Pistoia - Tel. 0573/28432.

● Cerco Dragon Ninja, Indiana Jones, Shinobi, Barbarian, Predator, Dragon's Lair. Michele - Loc. Sa/Sotia Z.N.S. - 01016 Iglesias - Tel. 31258.

● Vendo solo su cassetta per C64 i giochi: Operation Wolf, Rick Dangerous, Karante Plus, Balistix, Batte Ships, Super Mario Bros, Microprose Soccer, Sim. Golf, Tom & Jerry, 1943, Power Drift, ecc. a L. 1.000 cad.

Mirco - Via Trento 14 - 35014 Fontaniva (PD) - Tel. 049/5974459.

● Vendo Commodore 64, due anni e mezzo di vita, completo di registratore, un joystick (con micro-switch e auto-fire), trasformatore, due cavi di collegamento con il video, alcuni videogames ed un manuale. Costo complessivo di L. 250.000.

Della Mura Francesco - Via Biagio Budelacci 1 - Frascati (Roma) - Tel. 9416391.

● Comprò Dragon Ninja, Gary Lineker's, Super Stars Soccer, Double Dragon, Robocop, Roger Rabbit per CBM 64 su cassetta. Telefonare ore pasti.

Vincenzo - Via G. Grossi 3 - Mede 27035 - Tel. 0384/81623.

● Il Big Soft Club 64 annuncia le sue ultime novità per il 1990: The Real Ghostbusters, Pac Land, Out Run, Paperotto, Power Drift, Micro Cup, Barbarian I-II, Olimpiadi '88, Wonderboy II, Massacre, Rambo III, Commando, Bubble Bobble, Ninja 5, Mini Golf, Guerre Stellari, Supercar, Karate Master, Blinky Scary, School, Ghost'n Goblins e tanti altri.

Francesco Andrisani - Via N. Columella 22 - 75100 Matera - Tel. 0835/310946.

● Vendo i seguenti giochi per C64 su cassetta: Street Surfer, Op. Wolf, Army Men, Buggy Boy, S.P. Cobra, ecc.; su disco: Mario Bros, Porno Game, Superpipeline 2, Supersprint II, Wonderboy, Impossible Mission, Porno Video, ecc.

Alessandro Ballanti - Via Gramsci 84 - 60035 Iesi (AN) - Tel. 0731/57482.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 tra i qua-

li: Batman 1-2, Rainbow Island, X-Out, Turrican, Hawkeye, Continental Circus, Turbo Out Run, R-Type, Last Duel, Ninja Spirit, Hammerfist, Myth, Retrograde, Ferrari Formula 1, Dynamite Dux, Shinobi, Double Dragon 1-2, Spherical, Tasker, Mister Hely, Grand Prix Circuit e altri giochi. Beretta Gianmario - XXV Aprile 8 - 22068 Monticello B/a - Tel. 9202449.

● La Ramsoft propone a prezzi ultraconvenienti tutto il software originale presente sul mercato per Spectrum 48/128K, continuamente aggiornato da arrivi settimanali dall'estero. Se leggete solo riviste italiane di computers, allora non avete un'idea delle ultimissime novità che abbiamo in anteprima assoluta. In più la nostra affermata esperienza, già da molti di voi riconosciuta, vi garantisce un'altissima qualità ed un servizio ricchissimo di sorprese. Un paio di titoli (Giugno 90): Fighter Bomber, E-Motion, Amc, Turricane, Klax, Double Dragon II e classici di sempre come Myth, Chase HQ, Batman, Robocop, Rainbow Islands. Abbiamo tutto dal 1983.

Luca Bisti - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto (GR) - Tel. 0564/20251.

● Vendo a prezzo modico, il programma che trasforma il C64 in Spectrum. Vendo inoltre a prezzi stracciati, tutte le ultimissime novità su nastro e disco. Alcuni esempi: Shadow Warriors, Turrican, Vendetta, Beach Volley, Satan, Manchester United, International Soccer Challenge, Time Soldier, Tie Break, 3D Tennis, X-Out, Moonshadow, Ninja Spirit e altri ancora.

Mattia Brocca - Via Toselli 31 - Muro Leccese 73036 - Tel. 0836/342257.

● Occasionissima: Vendo per ZX Spectrum 128/48K, 20 cassette con 150 favolosi giochi. Alcuni esempi: Lancillotto e re Artù, Karate I, II, Ring Jack House, Il Giustiziere, Missione Fantastica, Sos da Mosca, Il gioco dell'oca, al modico prezzo di L. 100.000.

Alessandro Longo - Pessò Az. Costantina - Paternò (CT) 95047 - Tel. 913041.

● Vendo i migliori giochi su Commodore 64 e Spectrum come: Black Tiger, Italia 90, Chase HQ, Miami Vice, Scuola di Polizia, Tom & Jerry,

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano**

VENDO

(cancellare i settori che non interessano)

COMPRO

CERCO

TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 69

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME _____ INDIRIZZO _____

CAP _____ CITTA' _____ TEL. _____ ETA' _____

Platoon 1, 2, 3, Test Drive, Out Run, Turbo e moltissimi altri e chi si associa con L. 20.000 riceverà in omaggio il listino dei giochi.

Serafino Bruno - Via Napoli 7 - 89044 Locri - Tel. 0964/21696.

● S.O.S. Cercasi disperatamente: Dragon's Lair, Batman, Shinobi, Ghost'n Goblins 2, Ghostbuster 2, Renegade 3, Robocop, Top Gun, Olimpiadi 2, Platoon, Pole Position, Coppa Davis, Asterix, Aliens, Master 2, Antenati, Inter. Basket, Int. Baseball, Micro Soccer, Paperboy, Arkanoid, The Crista.

Nicola Cabras - Via Camaldoli 8 - 09134 Pirri (CA) - Tel. 520006.

● Offertissima: Vendo C64 nuovo + nuovo disk drive 1541 + registratore + nuovo joystick. Quick Shot II, con Autofire + vari alimentatori e manuali d'istruzioni al prezzo stracciato di L. 500.000 trattabili, causa passaggio a sistema superiore. Compresi inoltre nel presso moltissimi giochi originali tra cui: The Untouchables, Power Drift, Italy '90, Franco Baresi, ecc. su dischetto e cassetta. Telefonare ore pasti.

Pezzarini Ramon - P.zza Concordia 8 - Orsaria (Udine) - Tel. 0432/720276.

● Vendo migliaia di giochi per CBM 64. Per informazioni o per lista telefonare dopo le 19 o scrivere.

Moretti Gianni - Via Due Torri 182 - 00133 Roma - Tel. 6154629.

● Cerco Superstars of Wrestling, Double Dragon II, Shinobi.

Piorgiorgio Martella - Via Canale Cop. la Rondine - Atri (TE) 64092 - Tel. 879314.

● Vendo numeri arretrati di Special Program, Special Playgames, New Special Playgames Run, Load'n Run a metà prezzo. Inoltre scambio, compro, vendo Adventures per Spectrum 48K (in inglese).

Bongarzone Ugo - Via Del Vignola 5 - Bagnai (VT) 01031 - Tel. 0761/288215.

● Compro un programma capace di trasformare il CBM 64 in Spectrum 48K. Scambio anche giochi di tutti i tipi.

Omar Ponzio - V.F. Vercelli 18 - 14020 Canierano (AT) - Tel. 0141/992167.

● Offertissima Italia '90: Vendo 24 giochi su cassetta per CBM 64 tutti diversi a sole lire 30.000 compreso il costo della cassetta ma escluse le spese di spedizione. Telefonare ore pasti.

Paolo Colella - Via F. Paoletti 54 - 50134 Firenze - Tel. 055/481793.

● Vendo numeri arretrati di Special Program, Special Playgames, New Special Playgames Run, Load'n Run a metà prezzo. Inoltre vendo, compro, scambio Adventure inglesi.

Bongarzone Ugo - Via Del Vignola 5 - Bagnai (VT) 01031 - Tel. 0761/288215.

● Compro i 7 giochi del calcio a L. 10.000.

Mormile Luciano - Via Conti Ricci 103 - 66054 Vasto (CH) - Tel. 0873/588848.

● La Super Star Soft System vende giochi per Commodore 64 che voi non potete immaginare. La vendita va a ruba visto che i giochi li vendiamo originali. La Super Star Soft System vuol dire fiducia e convenienza.

Dario Costa - Piazza Rosario - Loco Ameno (NA) 80076 - Tel. 081/995837.

● Desidero comprare programmi per VIC20, solo cassette. Telefonate o scrivete a:

Razzano Filippo - Viale Kennedy 5 - Ivrea - Tel. 239004.

● Cerco per VIC20 i seguenti giochi inespansi: Calcio, Tennis, Golf, Briscola, Bowling, Grand Prix, Dadi, Motocicletta, Totocalcio, Basket, Dama, Slot Machine, Popeye, Bruce Lee, Pole Position, Judo, King Kong, Olimpiadi.

Luigi Campus - Via R. Morandi 1 - Calrenteni (SR) - Tel. 095/904125.

● Vendo tastiera per VIC20 come nuova + espansione 16K + program da n. 8 a n. 19. Tutto a L. 150.000 intrattabili.

Alessandro Testa - 00141 Roma - Tel. 06/8125138.

● Occasione! Vendo computer Sega S.C. 3000 + registratore + 1 joystick originale + 1 cartuccia Basic + 4 cartucce videogiochi + 3 cassette programmi e una giochi + un televisore in bianco e nero 7 canali. Telefonare dalle 14 alle 16.

Antonello Patti - V.le P. Umberto 6/B - Messina - Tel. 712151.

- Tel. 090/2922717.

● Vendo, Robocop, Karnov, Grizor, Barbarian, The Last Ninja 1-2, Predator, Operation Wolf 1-2, Combat School, Platoon, Target Renegade, Tom & Jerry, Dragon Ninja, Microposer, Emily H., Wonderboy, Batman Movie, New the Zeland story, Rainbow Island, Ghoul's'n Ghost, Foxx Flahts, Back, Bubble Bobble, Rambo III, Alessio Bartolucci - Via Dei Garibaldini 60 - 05033 Terni - Tel. 0744/814261.

● Cerco programmi per C64 ma non giochi, utility tipo Geos, Print Master, Seuck, ecc. Comprò espansione memoria per C16. Programma che trasformi il C64 in Spectrum e programma che faccia girare giochi del C64 sullo Spectrum. Posso eventualmente anche scambiare. Possiedo migliaia di titoli per tanti computer di marca diversa.

Francesco Iozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispica.

● Comprò giochi per CBM 64 su cassetta: Out Run, Microprose Soccer, Wonderboy 2-3, Double Dragon, Italia 90, Last Ninja 1,2, Super Mario Bros, Rambo 2,3, Football Manager, The real Ghostbuster a L. 1.000 cad.

Emilio Mondella - Via V. Monti 12 - 20034 Giusano - Tel. 0362/851190.

● Cerco disperatamente un disk drive originale ed in buone condizioni (zona Foggia, possibilmente). Cerco anche un programma che trasformi il Commodore in Spectrum 48K. Telefonare ore pasti.

Parisi Roberto - Viale Francia 46 - 71100 Foggia - Tel. 0881/39169.

● Cerco il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K, e anche lo Special Program 52. Per il prezzo ci metteremo d'accordo. Telefonare ore pasti.

Francesco Scarcella - Via Montello 2 - 89029 Taormina (RC) - Tel. 0966/61631.

● Vendo Aquarius Home Computer System, nuovo + 1 gioco manuale di istruzioni, allo strepitoso prezzo di L. 70.000 trattabilissime. Cerco inoltre il programma che trasforma lo Spectrum 48K in un C64 a un massimo di L. 6000. Telefonare o scrivere.

Marco Spagnesi - Viale Adua 44 - 51100 Pistoia - Tel. 0573/28432.

● Cerco Dragon Ninja, Indiana Jones, Shinobi, Barbarian, Predator, Dragon's Lair. Michele - Loc. Sa/Sotia Z.N.S. - 01016 Iglesias - Tel. 31258.

● Vendo solo su cassetta per C64 i giochi: Operation Wolf, Rick Dangerous, Karante Plus, Balistix, Batte Ships, Super Mario Bros, Microprose Soccer, Sim. Golf. Tom & Jerry, 1943, Power Drift, ecc. a L. 1.000 cad.

Mirco - Via Trento 14 - 35014 Fontaniva (PD) - Tel. 049/5974459.

● Vendo Commodore 64, due anni e mezzo di vita, completo di registratore, un joystick (con micro-switch e auto-fire), trasformatore, due cavi di collegamento con il video, alcuni videogames ed un manuale. Costo complessivo di L. 250.000.

Della Mura Francesco - Via Biagio Budelacci 1 - Frascati (Roma) - Tel. 9416391.

● Comprò Dragon Ninja, Gary Lineker's, Super Stars Soccer, Double Dragon, Robocop, Roger Rabbit per CBM 64 su cassetta. Telefonare ore pasti.

Vincenzo - Via G. Grossi 3 - Mede 27035 - Tel. 0384/81623.

● Il Big Soft Club 64 annuncia le sue ultime novità per il 1990: The Real Ghostbusters, Pac Land, Out Run, Paperotto, Power Drift, Micro Cup, Barbarian I-II, Olimpiadi '88, Wonderboy II, Massacre, Rambo III, Commando, Bubble Bobble, Ninja 5, Mini Golf, Guerre Stellari, Supercar, Karate Master, Blinky Scary, School, Ghost'n Goblins e tanti altri.

Francesco Andrisani - Via N. Columella 22 - 75100 Matera - Tel. 0835/310946.

● Vendo i seguenti giochi per C64 su cassetta; Street Surfer, Op. Wolf, Army Men, Buggy Boy, S.P. Cobra, ecc.; su disco: Mario Bros, Porno Game, Superpipeline 2, Supersprint II, Wonderboy, Impossible Mission, Porno Video, ecc.

Alessandro Ballanti - Via Gramsci 84 - 60035 Iesi (AN) - Tel. 0731/57482.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 tra i qua-

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNA TO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

**Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201**

VENDO

(cancellare i settori che non interessano)

COMPRO

CERCO

TROVO

SPECIAL PR

SCRIVERE IN

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME

NOME _____ INDIRIZZO _____

CAP _____ CITTA' _____ TEL. _____